DISK SYSTEM
ファミリーコンピュータ ディスクシステム

SFC-PAT

## ディスクカードのセット方法

①まずファミリーコンピュータ本体とRAMアダプタ、ディスクドライブを正しく接続し、本体をONにする。

すると下のタイトル画面が出てくるので、ディスクドライブにディスクカードのSIDE Aを上にしてセット！うまくいかないときは接続を確認してね。

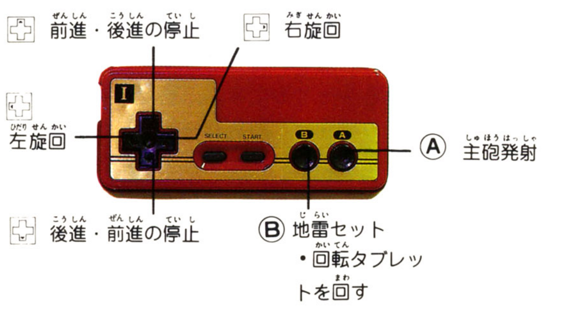
**ご注意** ディスクカードは非常にデリケートです。注意事項を必ず守ってご使用ください。

②"NOW LOADING…"という画面が出たあとしばらくすると左の画面が下から出てくるはずだ。ここでもし"A.B SIDE ERR.07"という表示が出たときは、SIDE A,Bをもう1度よく確認して、ちゃんとSIDE Aをセットすること。

③そしてお待ちかねの、右のようなタイトル画面が登場するので、指示通りスタートボタンを押そう。次に、GAME STARTか CONSTRUCTIONを✚で選んで、Aボタンを押そう。もしもちゃんとゲームができないときは、左スミの一覧表で原因を調べて、必要な処置をしてもらいたいな。

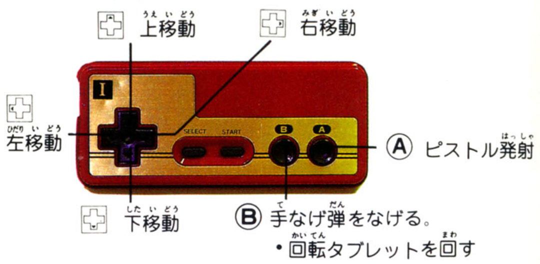
## コントローラーの使い方

★戦車の操縦法

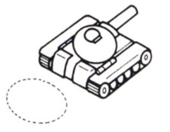


矢印の表示する場所に近づきⒷを押す。

★人のあやつり方




★地雷のセット方法

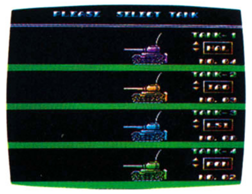


地雷は戦車の後ろにセットされる。
（目には見えない）

回転タブレット以外の場所でⒷを押す。セットしたあとすぐにバックすると自爆するので注意すること。

## ゲームスタートまでの戦闘配備

GAME START…①
CONSTRUCTION…②

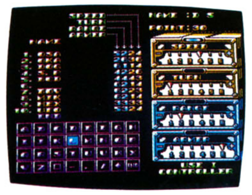



①を選ぶと4台の戦車が画面に登場。各プレイヤーは✚ ✚で戦車を選ぼう。そして、Ⓐを押すと、戦車が発進、ゲームスタートだ。一人の戦車しか発進させなかった時は自動的にコンピュータが相手だ。

②を選ぶと、コンストラクションモードだ。コントローラーⅠで戦車の名前登録や性能設定ができるぞ。（詳しくは裏面を見てネ!!）

※コンピュータ・タンクはハンデとして同士討ちしたり、自分の弾でダメージをうけないようになっている。

設定できるのは次の項目だ。

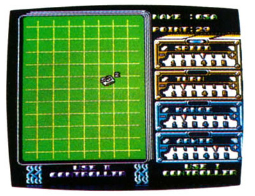


SPEED…戦車の移動速度
TURN …戦車の旋回性能
RANGE…戦車の射程距離
ARMER…戦車の装甲強度

さあ、これで準備完了、あとはキミのウデ次第だ！戦車の弾が当たっても、乗組員が無事なら大丈夫。うまく逃げ回っているうちに飛行機から戦車の補給が届く。乗組員の持つピストルは、戦車にはもちろん歯がたたないが、石壁や人なら、撃ち崩せるよ！

（コンピュータモードの場合）
STAGE 00…戦場画面を✚ ✚で選ぼう。
LEVEL 00…コンピュータの強さを✚ ✚で選ぼう。

ゲームが終わると、次のメッセージが現れる。
CONTINUE…これを選ぶと、STAGEセレクトに戻る。



END…最初のメニューに戻るぞ。

## これだけは覚えてほしい注意事項

ディスクカードは今までのカセットよりもデリケート。注意事項を守ってやらないと、こわれちゃうぞ！

### ディスクカードは大切に取り扱おう

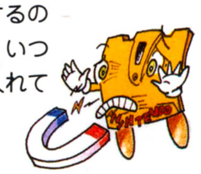
●ディスクカードの窓から見える茶色の磁気フィルム部分には、絶対に指などで直接触れないで！ それから、そこを汚したり傷つけたりしないように気をつけよう。

●湿気や暑さにはとっても弱い。風通しのよい涼しい場所に保管しよう。

●ゴミゴミしたところは大キライ！ ホコリはディスクカードの大敵なのだ。

●磁石を近づけると、データが消えちゃうぞ。テレビ、ラジオなども磁力があるから、近づけないでね。

●踏んづけたりするのはもってのほか。いつもプラスチックのケースの中に入れておくように！

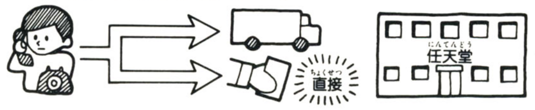


ディスクドライブの赤ランプがついている時、EJECTボタンや本体のRESETボタン、電源スイッチに手を触れちゃダメ。ディスクシステムの説明書もよく読もう！

## ディスクシステムが正常に作動しなくなったときには…

| エラーメッセージ | 内容または対処方法 |
|---|---|
| DISK SET ERR.01 | ディスクカードを正しくセットしてください。 |
| BATTERY ERR.02 | 電圧が弱くなっています。(新しい乾電池か、ACアダプタを取りつけてください。) |
| ERR.03 | ディスクカードのツメが折れています。ツメの所にテープを貼ってください。 |
| ERR.04 | 違ったメーカーのディスクカードがセットされています。 |
| ERR.05 | 違ったゲーム名のディスクカードがセットされています。 |
| ERR.06 | 違ったバージョンのディスクカードがセットされています。 |
| A,B SIDE ERR.07 | A面・B面を確認して指示どおりセット。 |
| ERR.08 | 違った順番のディスクカードがセットされています。 |
| ERR.20 | 許諾画面のデータが読み取れない。 |
| ERR.21 22 | ディスクカードの信号が最初から読み取れない。 |
| ERR.23 24 25 | ディスクカードの信号が途中から読み取れない。 |
| ERR.26 | ディスクカードに正しくSAVEできない。 |
| ERR.27 | ディスクカードのデータが少しおかしくなった。 |
| ERR.28 29 | ディスクカードの信号とコンピュータの仕事の速度が合わない。 |
| ERR.30 | ディスクカードにSAVEできる残りの部分がない。 |
| ERR.31 | ディスクカードのデータ数が実際と合わない。 |

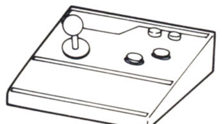
※ERR.20~40の主な原因
○ディスクカードの磁気フィルムに汚れやキズがついている。
○ディスクカードの信号が消えている。
○ディスクドライブのヘッドが汚れている。
……………最寄りの任天堂へご相談ください。




## 3~4人プレイに使用できるジョイスティック

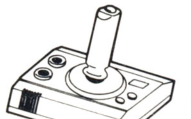
ファミコン本体の拡張コネクターに接続して下さい
（詳しい接続方法は裏面のゲームの四大特長を見てネ!!）

● 3台目に使用できるジョイスティックの1例

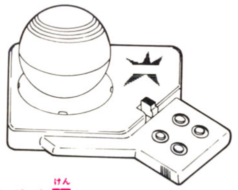


●アスキー
ASCII STICK
（AS-2088-FC）

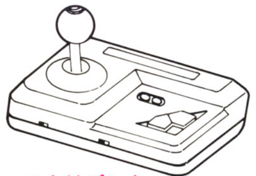
●BPS
BPS-MAX
（JP-01）



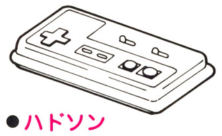
●ハドソンスティック
HC-62-3



●ハル研
JOYBALL



●ホリデンキ
HJ-7



●ハドソン
ジョイカードMKⅡ
（HC-62-4）

4人同時プレイの場合は3台目にアスキースティックが必ず必要です
アスキースティックをファミコン本体の拡張コネクターに接続し、アスキースティックの拡張コネクターに左記のジョイスティックを接続して下さい。

ご注意
●ご使用後はACアダプタをコンセントから必ず抜いておいてください。
●テレビ画面からできるだけ離れてゲームをしてください。
●長時間ゲームをする時は、健康のため、約2時間ごとに10分~15分の小休止をしてください。

爆闘士パットンくん

1988年8月1日初版

発行 ソフトプロ株式会社
〒530 大阪市北区西天満6-7-2 梅新東ビルディング5F
TEL.(06)363−1224

編集 東洋紙業㈱プランニングサービスセンター
〒556 大阪市浪速区芦原1-3

印刷 東洋紙業株式会社

ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です。
©1988 SOFT PRO 禁無断転載

## ゲームのストーリー

昭和73年。コンピュータ社会では、テクノストレスに苦しむひとがあとをたたず「自然へかえろう！」がスローガンとなり休日にはおおぜいが山奥にサバイバル生活をもとめてでかけていった。

同時に昭和63年ごろにブームとなったサバイバルゲームが再びブームとなる。オモチャながら本物そっくりのエアーガンをもち、チームごとで戦争ゴッコをする大人のあそびである。

今回のブームは全国規模で過去とはくらべものにならない大ブームとなった。このことにいち早く目をつけた某玩具製品販売会社はあらたにS&Sという店舗をオープン。サバイバルゲームにつかう、銃や衣装、ヘルメットなどをズラリとそろえて多くの客をつかみ、前年の1.5倍という売上を達成する。

営業本部長の井原睦之助氏いわく『これからは従来どうりの商品だけをうってたらとりのこされてしまう。私もサバイバルゲームは大好きだから客のニーズは心得ているつもりだ。きみもサバイバルゲームをやってみたまえ。わしなんか五十を過ぎてもこの若さだ。わっはっは！』

と経済新聞の記者に笑いながら答えた。

売上に貢献した製品の一つにアメリカ製ゲーム用戦車がある。１台が外車なみの価格だったが、飛ぶように売れた。

これは一人で操縦でき、荒れ地でも水中でもなんでもこいの万能戦車だ。

被弾したり地雷をふむと、ボディがバラバラになり乗組員は外にほりだされる。これはあとで組み立てればもとどうりになりまた乗ることができる。

マニアのために開発されたコンバットスーツは弾があたると血飛沫をとばすというこりようで、ゲームだと知らずに血まみれのプレイヤーを見て地元の住人が交番にかけこんだというエピソードがあるぐらいだ。

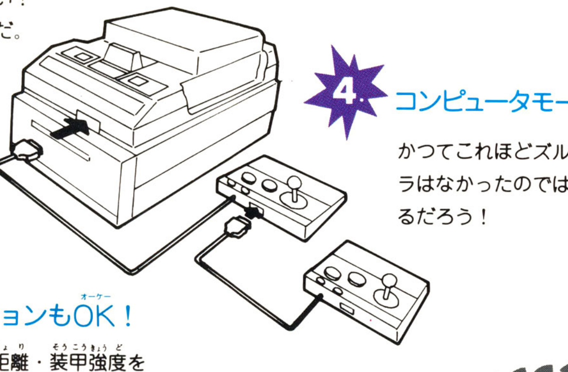
君は友達とこのサバイバルゲームをやることになった。ルールは相手の戦車を破壊し乗組員もやっつければ君の勝ちだ。もし君が撃たれたらずっと最後まで死んだフリをしていなければならない。では健闘を!!

【この物語はフィクションであり、登場する人物および団体はすべて架空のものです。】

## ゲームの四大特長

1. ファミコン初の4人同時プレイ！

敵はコンピューターではない！
対戦相手は君の友達や兄弟だ。
自らの腕を競いあおう。
注〉ただし４人プレイは２台目を接続できるジョイスティックが必要です。（友達どうしで持ち寄れば簡単にできるよ）



2. 戦車のコンストラクションもOK！

移動速度・旋回性能・射程距離・装甲強度をたくみに設定し自分の操縦しやすいオリジナル戦車をつくろう！

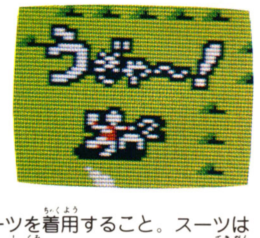
3. たくさんの戦場マップ！

自分の得意なマップ、友達の得意なマップ。
自由にセレクトして楽しもう。

4. コンピュータモードの知能戦車

かつてこれほどズル賢く、人間くさい敵キャラはなかったのでは!?　君の良き好敵手となるだろう！

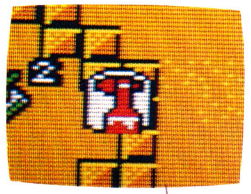
## 基本ルール




これはサバイバルゲームであって殺しあいではない。極端な暴力やルール違反は許されない。プレイヤーは井原アーミーグッズコーポレーション製のコンバットスーツを着用すること。スーツは弾があたると血飛沫をとばす仕組になっている。もし敵弾に倒れるときはできるだけハデな演出で殺されよう!!
悲鳴をあげるのもよい。そしてずっと「死んだフリ」をしていること。

水の中で死んだ人は息をする方法を考えること。水の中から出てはいけない。

死者への冒瀆は許されない。
死んだフリをしているプレイヤーが６発以上弾をうけたときはペナルティとしてその人は生きかえることができる。
戦場にはたくさんのアイテムが隠されており、弾丸の衝撃などで見つかることがある。これらは前に遊びにきた客が忘れていったものらしい。
戦車は組立式で被弾すると分解していく。アイテムがあれば修理できるが、もし戦車を失ったときはしばらくのあいだ次の戦車が運ばれてくるまで敵の目をさけ逃げ回るしかない。
通信器をとればすぐに補給機をよべる。
これは生き残りゲームだ。最後まで残ったものが勝者となる。



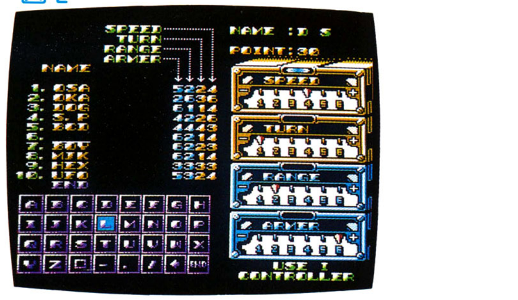
## コンストラクションモードの使い方

図１

でコンストラクションをセレクトしⒶを押します。

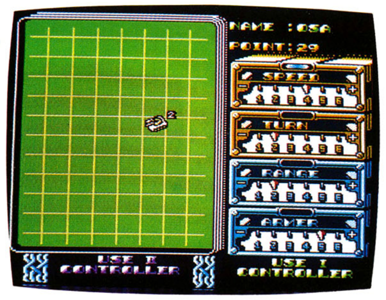
○名前を入力します。
✜で何番目の位置に名前を入力するか決めます。
選んだのちⒷを押します。下のキーボードにカーソルが表れます。
✜でアルファベットを選びⒷを押すと入力できます。
もし入力まちがいをしたときは、⇦のところにカーソルをもっていきⒷを押します。入力が終れば END を入力してください。
○次に戦車のパラメーターを決めます。
図２の状態で ✜ とⒶで名前を選ぶと図３の状態になります。

図２




☆コントローラーⅠの ✜ で操作するパラメーターの種類（SPEED、TURN、RANGE、ARMER）を決めます。
✜で矢印が左右に動きパラメーターを設定できます。
☆コントローラーⅡで戦車を動かして調子を見てください。
性能の設定が終ったらコントローラーⅠのⒶを押してください。

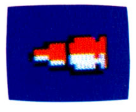
図３



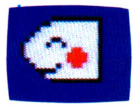

○以上の操作をくりかえしNo１〜10の戦車を作ることができます。
図１のメニューにもどるには、✜で“END”のところにカーソルを持ってゆきⒶを押します。

アドバイス：マルチプレイヤーであそぶとき、あまりにも強い人には、性能の低い戦車をあたえてハンデを設けるのも一案です。

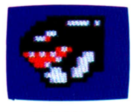
## 武器とアイテムの種類



### 鉄甲弾
ブロックを貫通する。障害物の多い土地で有効。



### 誘導弾
発射後 ✜ ✜ で方向を変えることができる。
いりくんだ場所に隠れている敵を攻撃できる。
ブロックを１個だけ破壊できる。



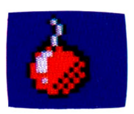
### 鉄甲誘導弾
鉄甲弾と誘導弾の両方の機能をもっている。
歩兵に地獄の苦しみをあたえることができる！

### 無線機
歩兵がとると飛行機を呼べる。

### 強化のり
戦車のボディアーマーを最大にできる。

### 修理（リペアー）
ボディーアーマーを設定値に回復する。

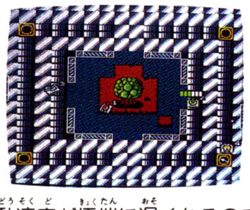
### 手なげ弾
歩兵の武器。戦車に１ダメージあたえる。



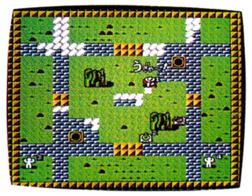
### 爆弾
これも歩兵の武器。
歩兵がとるとすべての戦車を破壊できる。

### ？
なにがおこるかおたのしみ。

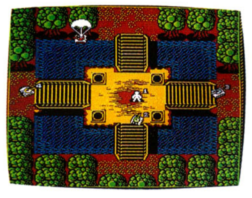
## 地形と性質



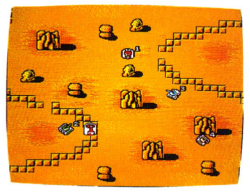
このゲームには色々な特徴をもった地形がある。水中には深瀬と浅瀬があり深瀬では戦車は完全にみえなくなってしまう。浅瀬では水をとおして影ぐらいは確認できるだろう。水中では移動速度が極端に遅くなるので隠れるのには適しているが、攻撃や移動には橋を使って避けて通りたい。森もおなじように深い森とそうでないのとがある。ただ森のところどころから確認できるので歩兵には有利な土地がらだといえよう。



平地はもっとも速く移動できる。見晴らしがよいので、攻撃もしやすいがねらわれやすい。
あと弾丸を遮る岩や壁もある。
これは自然のバリケードといえるだろう。主砲で崩すことのできるブロックは上手に使うこと。君の助けにも妨げにもなるのだ。



特殊なものとしてスリッププレートがある。これはその場に停止することができない場所をつくるので高度な操縦テクニックが要求されるだろう。反射壁はビリヤードのように弾丸を反射する。間接撃ちで相手をやっつけろ！



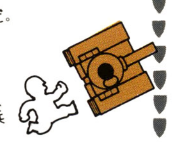
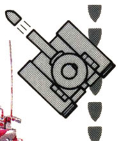
## 勝利のヒケツ

**Point 1.**
戦車を自在にコントロールできるように練習しよう。バックしながらの旋回運動は勝敗の鍵。マルチプレーヤーモードで練習するとよい。

**Point 2.**
弾を打ったらすぐに移動しよう。弾がはねかえってくる戦場では自分の弾にやられることがある。

**Point 3.**
地雷を有効に使おう。戦車を失っても地雷をしかけた場所に誘いこめば撃破できる。ゴキブリホイホイと同じように細い道にしかけるとよい。

**Point 4.**
誘導弾の誘導方法に熟達せよ。

**Point 5.**
回転タブレットの反射方向を頭にたたきこんでおこう。あいてが向きを変えたときも見逃さないことだ。

**Point 6.**
戦車が運ばれてきたら歩兵に先回りして待ち伏せる。